ファミリージョッキー

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミリージョッキー」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

ファミリー競馬がはじまるぞ！

いよいよ本日のメインレース〝ナムコカップ〟が行なわれようとしております。

すでに観客は熱い興奮につつまれ緊張感がヒシヒシと伝わってまいります。ファンファーレが高らかに鳴りひびき——さあ、ゲートが開いて、各馬いっせいにスタートです！

②ゲーム進行

●愛馬をうまくコントロールして、栄光の天皇賞をめざせ！

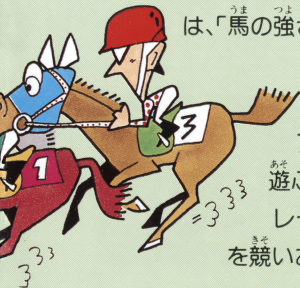
あなたは名ジョッキーとして、愛馬とともにレースを戦います。入賞すると賞金を獲得、より大きなレースへ進んでゆきます。16レースでゲーム終了、成績が発表されますが、最終レースの天皇賞にたどりつけるかどうかは、獲得賞金額にかかっています。

■レースの条件

①レースによって、馬場のコンディション、芝とダートト、障害など、いろいろ違いがあります。

②新馬戦に優勝しないと、未勝利戦が続きますが、それに優勝すれば、次のレースに進めます。条件戦でも、その金額条件を獲得賞金額が満たしていないと、上のレースに進めません。

■馬の能力

レースに参加する馬たちは、みなそれぞれに個性があり、能力は異なっています。スピードやスタミナ、ジャンプ力など合計６つの要素で能力が決定されていますから、レース前にあなたの馬を選ぶときは、「馬の強さ」のところをよく読んで、参考にしてみて下さい。

■ファミリーゲーム

ファミリーゲームモードを使うと、馬券を買って、遊ぶこともできます。

レース前の出走表をみて、どの馬が優勝するか、予想を競いあってみて下さい。

3 レースのはじめ方

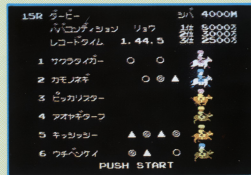
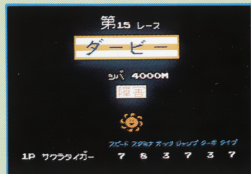
❶ゲームモードを決めよう！

まず１人用か２人用を選んで下さい。次にレースだけで遊ぶのか、ファミリーゲームモードにするのかを選びます。

どちらも、選ぶときはセレクトボタン、決定はスタートボタンを使って下さい。

❷自分の馬を選ぶ

レースの前に、自分の馬を選んで下さい。馬は16頭いて、８頭ずつ２画面にわたって表示されますから、セレクトボタンで切換して下さい。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決めます。キャンセルしたいときはⒷボタンで。

まず自分の馬を選んで、ゲームスタートだ！

③レース表示で、レースの内容をつかめ！

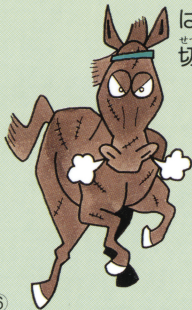
各レースの前に、レース表示があり、レース名とレースの条件などが表示されます。このときⒶボタンを押すと、画面下にプレイヤーの馬の能力も表示されます。

④出走表で敵をマーク

レース表示の後に出るのが出走表です。出走馬とそのレース予想が表示されます。◎が本命、○が対抗、▲が穴馬です。ライバルをマークしたらスタートボタンを押して下さい。

□馬の強さ

●この6つの能力を頭にたたきこんでおこう

馬を選ぶときには、スピード・スタミナ・ガッツ・ジャンプ・ターボ・タイプの6つの要素が参考になります。数字が大きいほど、その能力は高くなっていて、自分の作戦にあった馬を選ぶことが大切です。

■スピード　最高速度です。長い直線コースになると、スピードのある馬はとても有利ですので、ゴール前の追いこみがしたい人にはおすすめです。

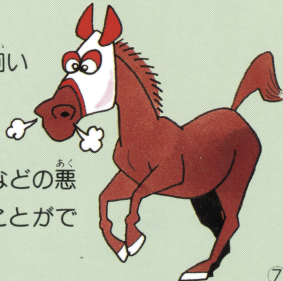
■スタミナ　スタミナの高い馬は、ムチを入れても体力の減りかたが少なくなります。長距離レースなどで効果が現れます。

キミの作戦にあった馬をリストアップしよう！

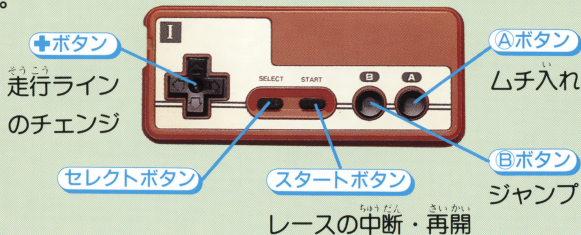
■ガッツ　他の馬や障害などとぶつかった場合、ガッツが高いほど減る体力は少なくてすみます。

■ジャンプ　ジャンプ力のある馬は、より高く跳ぶことができます。もちろん、障害などを跳び越えるときには、ジャンプ力があるほど、楽なわけです。

■ターボ　ターボの高い馬ほど、ムチを１回いれたときにあがるスピードが、大きくなります。つまりムチの回数が少なくてすむわけです。

■タイプ　タイプが高いと、ダートや雨天などの悪条件のレースでも、馬の能力をフルに発揮することができます。

4 コントローラーの使い方

●ここではレースを行うときのコントローラー操作の説明になります。馬を選ぶときや、ファミリーゲームモードでの操作は、そのページを参考にして下さい。

●リセットボタンを押しても、ＨＩ－ＳＣＯＲＥ（最高賞金額）は消えません。

□画面表示とルール

■画面表示

レース中のデータ（タイム・体力・順位・速度）は、すべて画面下に表示されます。

体力表示の赤い部分があるうちは、馬は能力をフルに出しきれます。

■ルール

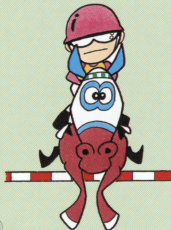
4位以上で次のレースへ進め、1位～3位だと賞金が入ります。またレコードタイムをぬくと、ボーナス賞がもらえます。5位以下のとき、落馬して他の馬に追いつけなくなってリタイアしたときは、ゲームオーバーです。（RETIREという表示が体力のところに出ます）

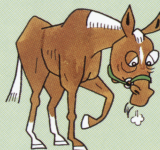
5 馬の乗りこなし方

●ムチの使い方

馬を速く走らせるには、Ⓐボタンでムチ入れをして下さい。ただしムチを使うと、その分だけ体力が減ってしまいますから、使いすぎも禁物です。

●ジャンプ

障害があったら、Ⓑボタンでジャンプしてよけて下さい。もし失敗して落馬すると、体力がいきなり減りますから、ジャンプするタイミングに注意しましょう。

●体力

障害、他の馬との接触、ムチ入れなどで、体力は減ってゆきます。なくなると、馬の能力は大きく落ちてしまいます。

□馬場のコンディション

●ダート（砂地）

ダートコースの場合も雨天と同じです。

タイプの低い馬ほど能力は出しきれなくなってしまいます。

●雨（重馬場）

馬場コンディションが不良のとき（雨天のとき）、馬はもてる力をフルに発揮することができなくなります。

●場荒れ

コースの内側には、場荒れといって、馬が走りにくくなっているところもあります。

■パワーアップ・アイテム

●上位ランクに進むほど、アイテムのありがたさがわかってくるよ！

コース上には、ときどきパワーアップのためのマークが出現します。文字のマーク（５種類）と絵のマーク（２種類）があり、文字のマークは、表示されている馬の能力（スピード、スタミナ、ガッツ、ジャンプ、ターボ）を１段階アップしてくれます。これを集めて自分の馬を成長させていって下さい。

スピード　スタミナ　ガッツ　ジャンプ　ターボ

これさえあれば、レース展開がうんとラクになる！

エネルギー回復

絵のマークは２種類あります。星の形をしたマークは、体力を回復してくれる、とても便利なもので、長距離レースでは、ぜひとりたいアイテムです。

エネルギー減少

ドクロのマークは、星のマークとは反対のはたらきをします。レース中に取ってしまうと、馬の体力はいっぺんに減らされてしまいます。

⑥ファミリーゲーム

●みんなで勝馬を予想して遊ぼう！

ファミリーゲームモードを選べば、レース+レースの予想で楽しむこともできます。

4人まで参加でき、それぞれが馬券を買って、配当金で自分の持ち分を増やしていって下さい。やり方はつぎの通りです。

馬券を選ぶ

●✚ボタンで番号を入力してⒶボタンで決定する

出走表に続いて、ファミリーゲームモードが出ます。まず馬券を選んで下さい。出走表での予想を参考にし、1位・2位にくると予想する番号を入力します。✚ボタンで選択、Ⓐボタンで決定です。キャンセルしたいときはⒷボタン。オッズが高いほど、払い戻し金が多くなります。

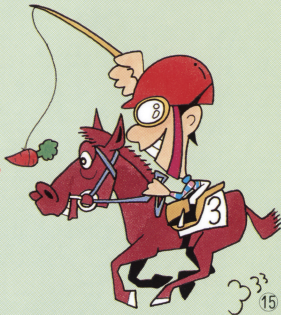
本命・穴馬・対抗馬、キミの推理でズバリ的中

金額の決定　**●✚ボタンで、ケタ数と数字を入力しよう！**

次に馬券をいくら買うか決めて下さい。✚ボタンを上下に入れて数を選び、左右に入れてケタを移動します。金額を入れたら、Ⓐボタンで決定して下さい。キャンセルはⒷボタンです。

馬券は１人につき、３枚まで買うことができます。次の人に送るときは、セレクトボタンを押して下さい。

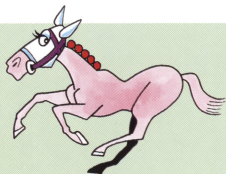
払い戻し　**●オッズによって配当金がもらえる**

レース終了後、払い戻しがあります。買った馬券のオッズ（倍率）にしたがって、配当がもらえます。持ち金が０になったら終りです。

7 レース一覧表

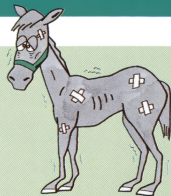
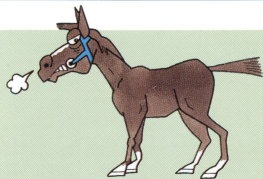
レース名	距離	コース	障害	レコードタイム	1位賞金
新馬戦	1200	芝		0′33.9	300万
500 万下条件	1200	芝	○	0′33.8	600万
1000万下条件	1600	ダート	○	0′39.9	1000万
2000万下条件	1600	芝	○	0′38.5	1500万
リュウヘイキネン	2000	芝		0′44.9	3000万
オーミステークス	2000	ダート	○	0′46.5	〃
ミズホショウ	2000	芝	○	0′48.0	〃
サボテンステークス	2000	芝	○	0′49.8	〃
グレートスプリント	2400	ダート	○	1′07.9	〃
イーナシーカップ	2000	芝	○	0′51.1	〃
ネギマキネン	2400	芝		1′06.7	〃
ポークステークス	2000	ダート	○	0′50.8	〃
ナムコカップ	2400	芝		1′05.2	5000万

かせいだ賞金額で、上位ランクのレースへ進める！

レース名	距離	コース	障害	レコードタイム	1位賞金
レコードカンショウ	2400	芝	○	1′06.5	5000万
コータローキネン	2800	ダート	○	1′11.0	〃
サクラダモンショウ	3200	芝	○	1′18.0	〃
カントリーカップ	3200	芝	○	1′16.1	〃
ビーフステークス	3200	ダート	○	1′20.0	〃
ヤヨイショウ	3200	芝	○	1′15.9	〃
サクラフブキショウ	2800	芝	○	1′10.0	〃
皐月賞	3600	芝	○	1′42.4	8000万
ダービー	4000	芝	○	1′44.5	〃
菊花賞	3200	芝	○	1′16.5	〃
ジャパンカップ	3600	芝	○	1′37.2	〃
有馬記念	4400	芝	○	1′52.9	〃
天皇賞	3200	芝	○	1′15.5	〃

□出走馬一覧表

●栄光の天皇賞をめざせる馬はどれだっ!?

プレイヤーはこの16頭の中から、自分の作戦にあわせて、馬を選ぶことができます。

馬名	スピード	スタミナ	ガッツ	ジャンプ	ターボ	タイプ
カモノネギ	1	1	1	2	2	8
パフォーマンス	1	2	3	4	3	2
キングコング	0	3	1	4	2	4
イーグルゴー	2	3	2	2	0	3
ハイテック	3	4	0	0	0	6
リキパワー	1	3	3	3	0	3
プリンスメロン	1	4	3	0	0	4
エクスプレス	4	0	0	1	2	9

馬名	スピード	スタミナ	ガッツ	ジャンプ	ターボ	タイプ
ディスコボーイ	2	2	2	2	2	5
サクラタイガー	2	3	1	1	1	7
テンカウント	3	2	2	3	0	2
ブルーグラス	2	1	2	1	4	6
ミスターダービー	1	0	1	3	4	5
モモタロー	3	1	0	1	3	5
インターラプター	4	1	3	0	0	8
アイアンホース	0	4	4	0	1	7

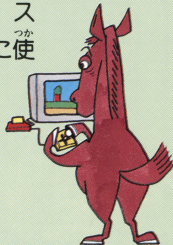
□必勝テクニック

●馬の持ち味を、生かすも殺すもジョッキーの腕次第だ!

①先頭にたったら、頭おさえでトップを守りましょう。ライバルたちの進路をジャマして走れば、ぶつかったときに相手の体力もへらせますし、一石二鳥です。

②馬の能力にあわせて、作戦をたてて下さい。スピードのない馬なら、頭おさえをひんぱんに使ってトップを守り、スピードがあるなら、前半は体力をおさえてパワーアップを狙ってゆけます。

③上のレースをめざすなら、レコードタイムを破り、ボーナス賞金を狙いましょう。

④◎や○は強力なライバル、予想表を役立てて下さい。

ナムコットに「ファミリージョッキー」登場。サラブレッドたちの熱い戦いをゲームに再現しました。馬の能力はスピード、スタミナ、ジャンプ力など６つの要素に分かれ、あなたの作戦にあわせた馬が選べます。ライバルたちと虚々実々のかけひきをお楽しみ下さい。

くわえて、家族や友だちみんなで遊べるファミリーゲームモードを設けました。推理とカンで、レース予想も楽しめます。キミはかたく本命ねらい？　それとも一発、大穴ねらいかな？

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

「遊び」をクリエイトする――――
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761